

제 6 교시 정 보

1. 다음 설명에 해당하는 것은?

경제 및 사회·문화 활동에서 정보의 생산·공유·활용이 중요한 역할을 하는 사회를 말한다.

- ① 농경 사회 ② 수렵 사회 ③ 원시 사회 ④ 정보 사회

2. 그림의 대화 내용에 해당하는 직업으로 가장 적절한 것은?



- ① 빅 데이터 전문가 ② 영상 처리 전문가
③ 이동 통신 기술자 ④ 사물 인터넷 개발자

3. 개인 정보의 유형 중 신체적 정보에 해당하는 것은?

- ① 얼굴 ② 종교 ③ 가치관 ④ 생년월일

4. 다음 설명에 해당하는 것은?

○ 저작물 이용 허락 표시(CCL)의 기호이다.
○ 영리 목적으로 사용하면 안된다는 것을 나타낸다.

- ① ② ③ ④

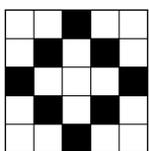
5. 자신이 누구인지 드러내지 않는 사이버 공간의 특성은?

- ① 개방성 ② 다양성 ③ 익명성 ④ 자율성

6. 인터넷·스마트폰의 과도한 사용이 우리 생활에 미치는 부정적 영향으로 가장 적절한 것은?

- ① 교육적 활용 ② 정보의 습득
③ 거북목 증후군 ④ 원활한 의사소통

7. 다음은 비트맵 방식의 그림이다. 이 그림을 설명에 맞게 표현한 것은?



○ 흰색은 0으로 표현한다.
○ 검은색은 1로 표현한다.

- ①

1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1

 ②

0	0	1	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	0	1
0	1	0	1	0
0	0	1	0	0

 ③

1	0	1	0	1
1	0	1	0	1
1	1	1	0	1
1	0	1	0	1
1	0	1	0	1

 ④

0	0	1	0	0
0	1	1	1	0
1	1	1	1	1
0	1	1	1	0
0	0	1	0	0

8. 디지털 방식으로 표현하는 장치를 <보기>에서 고른 것은?



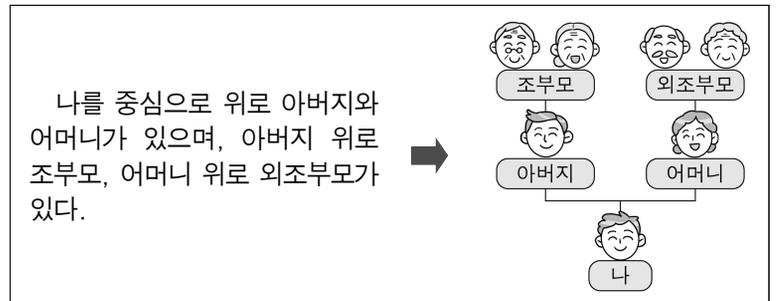
- ① 가, 나 ② 가, 다 ③ 나, 라 ④ 다, 라

9. 그림은 정보의 수집, 관리, 공유 단계를 나타낸 것이다. 이 그림의 공유 단계에서 자료를 전달하기 위해 이용한 것은?



- ① 메신저 ② 블로그 ③ 전자 우편 ④ USB 메모리

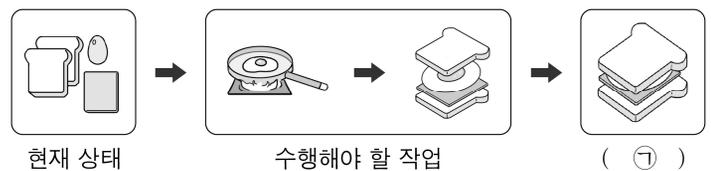
10. 다음과 같이 자료를 체계적으로 정리하고 표현하는 과정은?



- ① 검색 ② 저장 ③ 측정 ④ 구조화

11. 그림은 문제를 해결하기 위한 과정을 나타낸 것이다.

㉠에 들어갈 용어로 알맞은 것은?



- ① 목표 상태 ② 이전 상태 ③ 준비 상태 ④ 초기 상태

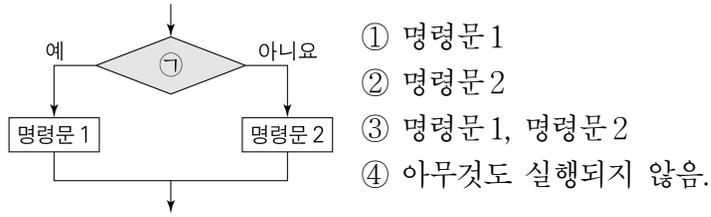
12. 로봇 청소기 작동 프로그램을 만들 때 필요한 요소가 아닌 것은?

- ① 장애물이 있으면 피해야 한다.
② 청소기의 색상을 정해야 한다.
③ 먼지가 가득 차면 알려 주어야 한다.
④ 청소를 마치면 자동으로 충전해야 한다.

13. 다음 설명에 해당하는 알고리즘의 성립 조건은?

명령은 주어진 횟수만큼 수행 후 반드시 종료되어야 한다.
 ① 입력 ② 명확성 ③ 유한성 ④ 수행 가능성

14. 그림에서 ㉠의 조건이 맞을 경우에 실행되는 것은?



15. 다음 설명에 해당하는 프로그래밍 언어는?

○ 프로그래밍의 명령이 블록으로 되어 있다.
 ○ 교육용으로 개발되었으며, 종류로는 엔트리, 스크래치 등이 있다.

- ① 대화 기반 프로그래밍 언어
- ② 블록 기반 프로그래밍 언어
- ③ 기계어 기반 프로그래밍 언어
- ④ 텍스트 기반 프로그래밍 언어

16. 오브젝트가 화면의 오른쪽으로 5만큼 움직이기 위해 필요한 블록은?

- ① x 좌표를 (-5) 만큼 바꾸기
- ② x 좌표를 (5) 만큼 바꾸기
- ③ y 좌표를 (-5) 만큼 바꾸기
- ④ y 좌표를 (5) 만큼 바꾸기

17. 키보드 입력을 위한 블록은?

- ① 키를 눌렀을 때
- ② 마우스를 클릭했을 때
- ③ 오브젝트를 클릭했을 때
- ④ 시작 신호를 받았을 때

18. 프로그램이 실행되는 동안 변하는 자료를 저장하는 데 사용하는 기억 장소는?

- ① 변수 ② 속성 ③ 연산 ④ 함수

19. $(2 \times 3) + (4 \times 5)$ 의 수식을 블록으로 표현한 것은?

- ① $2 \times 3 + 4 \times 5$
- ② $2 \times (3 + 4) \times 5$
- ③ $(2 \times 3) + (4 \times 5)$
- ④ $(2 \times 3) + 4 \times 5$

20. 주어진 조건에 따라 두 개의 명령 중 선택하여 실행하는 제어 구조는?

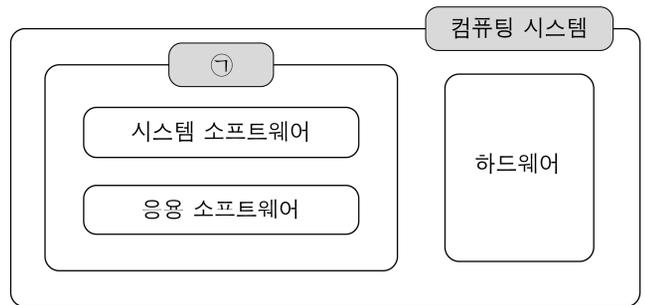
- ① 계속 구조 ② 반복 구조 ③ 선택 구조 ④ 순차 구조

21. 다음 프로그램 실행 중 대담으로 입력했을 때 “합격입니다.”가 출력되는 점수는?

시작하기 버튼을 클릭했을 때
 점수를 입력하세요. 을(를) 묻고 대답 기다리기 ?
 만일 >대답> 80 (이)라면
 합격입니다. (을)를 말하기
 아니면
 불합격입니다. (을)를 말하기

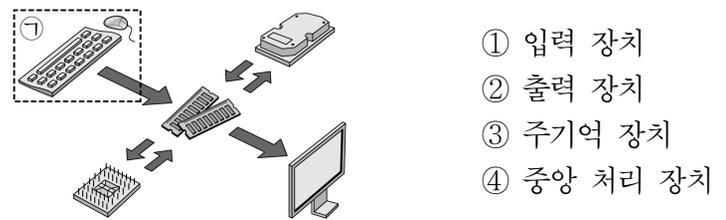
① 55
 ② 65
 ③ 75
 ④ 85

22. 그림은 컴퓨팅 시스템의 구성이다. ㉠에 들어갈 용어는?



- ① 사용자 ② 입력 장치 ③ 출력 장치 ④ 소프트웨어

23. 그림은 컴퓨팅 시스템에서 데이터 흐름을 나타낸 것이다. ㉠에 해당하는 장치는?



24. 그림의 상황을 해결하기 위해 필요한 센서는?

① 슬라이더
 ② 소리 센서
 ③ 온도 센서
 ④ 빛 감지 센서

25. 다음 동작을 수행할 수 있는 블록은?

센서 보드의 3번 핀에 연결된 LED를 켜다.

- ① 마우스를 클릭했는가?
- ② 디지털 2번 센서값
- ③ 색깔 효과를 10만큼 주기
- ④ 디지털 3번 핀을 켜기